

크리에이터 부문 출품작 적합성 검토(안)

□ 출품작 적합성 검토

○ 출품 기간(7월 12일 ~ 8월 12일) 내 콘텐츠 배포·수정 여부 확인

- 플랫폼 내 배포 일자(업로드 일자), 수정 일자(업데이트 일자) 확인

* 단, 2차 평가 합격팀의 경우, 멘토링 기간 내 추가 수정 가능

< 크리에이터 부문 출품작 적합성 검토 >

과제번호	과제명	검토 개요	검토 결과
지정과제1	'메타 호라이즌 월드'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Meta Horizon ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제2	'로블록스'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제3	'메이플스토리 월드'에서 활용 가능한 나만의 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 메이플스토리 월드 ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제4	'오버데어'에서 활용 가능한 글로벌 청소년 타겟 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) OVERDARE ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제5	'ZEP'에서 활용 가능한 교육콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) ZEP ○ (배포/수정일 공개 여부) 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 개발한 콘텐츠 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 후원기업 직접 확인(배포일, 수정일) ※ 제출 마감일 이후 맵 에디터 이동 금지 	적합 / 부적합
지정과제6	'로블록스' 및 '포트나이트'에서 활용 가능한 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 ○ (플랫폼명) Fortnite ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ※ https://www.fortnite.com ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합

과제번호	과제명	검토 개요	검토 결과
자유과제7	지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼에서 활용 가능한 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼 ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 또는 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일이 보이도록 영상 촬영파일 및 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 영상파일 또는 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제8	'메타 호라이즌 월드'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Meta Horizon ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제9	'로블록스'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제10	'메이플스토리 월드'에서 활용 가능한 나만의 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 메이플스토리 월드 ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제11	'오버데어'에서 활용 가능한 글로벌 청소년 타겟 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) OVERDARE ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제12	'로블록스' 및 '포트나이트'에서 활용 가능한 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 ○ (플랫폼명) Fortnite ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제13	'로블록스'에서 활용 가능한 로보로보 타운 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제14	'디토랜드'에서 활용 가능한 교육 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) DITOLAND ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
지정과제15	'로블록스'에서 활용 가능한 '과학의 원리'를 소재로 한 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일을 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합
자유과제16	지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼에서 활용 가능한 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼 ○ (배포/수정일 공개 여부) 공개 또는 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 배포일과 수정일이 보이도록 영상 촬영파일 및 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 영상파일 또는 링크 URL 내 배포일, 수정일 확인 	적합 / 부적합

□ 출품작 가점 검토

- 크리에이터 부문 참가팀이 출품한 콘텐츠에 대한 사용자 '방문 횟수', '좋아요 수'를 검토하여 가점 부여*

* 운영사무국이 1~3차 각 평가 당일 특정 시점 기준으로 집계(측정 불가 플랫폼 제외)

* 단, 4차 평가는 과제별 플랫폼 측정방식이 상이하여 가점 미적용

< 크리에이터 부문 가점 기준(안) >

구분	기준	가점	검토대상
가점	방문 횟수 ※ (가점 기준) 200회 이상 ~ 400회 미만(1점), 400회 이상 ~ 600회 미만(2점), 600회 이상 ~ 800회 미만(3점), 800회 이상 ~ 1,000회 미만(4점), 1,000회 이상(5점)	최대 5점	플랫폼에 출시된 콘텐츠
	좋아요 수 ※ (가점 기준) 20개 이상 ~ 40개 미만(1점), 40개 이상 ~ 60개 미만(2점), 60개 이상 ~ 80개 미만(3점), 80개 이상 ~ 100개 미만(4점), 100개 이상(5점)	최대 5점	

< 크리에이터 부문 출품작 가점 검토 >

과제번호	과제명	검토 개요	검토 결과
지정과제1	'메타 호라이즌 월드'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Meta Horizon ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수가 보이도록 영상 촬영 및 파일 제출 ○ (검토방법) 영상파일 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	최대 10점 - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제2	'로블록스'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	최대 10점 - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제3	'메이플스토리 월드'에서 활용 가능한 나만의 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 메이플스토리 월드 ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	최대 10점 - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제4	'오버데어'에서 활용 가능한 글로벌 청소년 타겟 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) OVERDARE ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 후원기업 직접 확인 ○ (제출자료) 해당 없음(후원기업 직접 확인) ○ (검토방법) 후원기업 직접 확인(방문 횟수, 좋아요 수) 	최대 10점 - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제5	'ZEP'에서 활용 가능한 교육콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) ZEP ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 해당 없음 ○ (제출자료) 해당 없음 ○ (검토방법) 해당 없음(확인 불가) 	해당 없음

과제번호	과제명	검토 개요	검토 결과
지정과제6	'로블록스' 및 '포트나이트'에서 활용 가능한 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 ○ (플랫폼명) Fortnite ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 방문 횟수 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수가 보이도록 영상 촬영 및 파일 제출 ○ (검토방법) 영상파일 내 방문 횟수 확인 	<p>최대 10점</p> <ul style="list-style-type: none"> - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점 <p>*Fortnite는 방문 횟수 최대 5점</p>
자유과제7	지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼에서 활용 가능한 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼 ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 또는 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 링크 URL 첨부 또는 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수가 보이도록 영상 촬영 및 파일 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 또는 영상파일 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	<p>최대 10점</p> <ul style="list-style-type: none"> - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제8	'메타 호라이즌 월드'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Meta Horizon ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수가 보이도록 영상 촬영 및 파일 제출 ○ (검토방법) 영상파일 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	<p>최대 10점</p> <ul style="list-style-type: none"> - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제9	'로블록스'에서 활용 가능한 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	<p>최대 10점</p> <ul style="list-style-type: none"> - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제10	'메이플스토리 월드'에서 활용 가능한 나만의 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 메이플스토리 월드 ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	<p>최대 10점</p> <ul style="list-style-type: none"> - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제11	'오버데어'에서 활용 가능한 글로벌 청소년 타겟 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) OVERDARE ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 후원기업 직접 확인 ○ (제출자료) 해당 없음(후원기업 직접 확인) ○ (검토방법) 후원기업 직접 확인(방문 횟수, 좋아요 수) 	<p>최대 10점</p> <ul style="list-style-type: none"> - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점
지정과제12	'로블록스' 및 '포트나이트'에서 활용 가능한 UGC 게임 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 ○ (플랫폼명) Fortnite ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 방문 횟수 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수가 보이도록 영상 촬영 및 파일 제출 ○ (검토방법) 영상파일 내 방문 횟수 확인 	<p>최대 10점</p> <ul style="list-style-type: none"> - (방문 횟수) 최대 5점 - (좋아요 수) 최대 5점 <p>*Fortnite는 방문 횟수 최대 5점</p>

과제번호	과제명	검토 개요	검토 결과
지정과제13	'로블록스'에서 활용 가능한 로보로보 타운 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	<p>최대 10점</p> <p>- (방문 횟수) 최대 5점</p> <p>- (좋아요 수) 최대 5점</p>
지정과제14	'디토랜드'에서 활용 가능한 교육 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) DITOLAND ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 후원기업 직접 확인 ○ (제출자료) 해당 없음(후원기업 직접 확인) ○ (검토방법) 후원기업 직접 확인(방문 횟수, 좋아요 수) 	<p>최대 10점</p> <p>- (방문 횟수) 최대 5점</p> <p>- (좋아요 수) 최대 5점</p>
지정과제15	'로블록스'에서 활용 가능한 '과학의 원리'를 소재로 한 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) Roblox ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수를 확인할 수 있는 링크 URL 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	<p>최대 10점</p> <p>- (방문 횟수) 최대 5점</p> <p>- (좋아요 수) 최대 5점</p>
자유과제16	지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼에서 활용 가능한 콘텐츠 개발	<ul style="list-style-type: none"> ○ (플랫폼명) 지정과제 플랫폼 외 국내외 상용 가상융합서비스 플랫폼 ○ (방문 횟수/좋아요 수 공개 여부) 공개 또는 비공개 ○ (제출자료) 출품팀은 플랫폼 내 콘텐츠 링크 URL 첨부 또는 플랫폼 내 콘텐츠 방문 횟수와 좋아요 수가 보이도록 영상 촬영 및 파일 제출 ○ (검토방법) 링크 URL 또는 영상파일 내 방문 횟수, 좋아요 수 확인 	<p>최대 10점</p> <p>- (방문 횟수) 최대 5점</p> <p>- (좋아요 수) 최대 5점</p>

플랫폼별 확인	플랫폼별 확인								
[자유기] 출품작 배포·수정일 검토 사진	[지정기] 방문 횟수, 좋아요 검토 사진								
 2024년 10월 16일에 게시됨  2024년 12월 13일에 업데이트됨	 2명이 좋아합니다  12명이 방문했습니다								
[지정8] 'Horizon' 출품작 배포·수정일 검토 사진	[지정8] 'Horizon' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진								
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">개발 완료일</td> <td style="text-align: center;">업데이트 날짜</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2024. 5. 27.</td> <td style="text-align: center;">2025. 4. 29.</td> </tr> </table>	개발 완료일	업데이트 날짜	2024. 5. 27.	2025. 4. 29.	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">방문 수</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4M+</td> <td style="text-align: center;">5.4B+</td> </tr> </table>		방문 수	4M+	5.4B+
개발 완료일	업데이트 날짜								
2024. 5. 27.	2025. 4. 29.								
	방문 수								
4M+	5.4B+								
[지정9] 'Roblox' 출품작 배포·수정일 검토 사진	[지정9] 'Roblox' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진								
<ul style="list-style-type: none"> · 출시일 22.12.23 · 업데이트 25.04.25 	 1.8m  102.3k								
[지정10] '메이플W' 출품작 배포·수정일 검토 사진	[지정10] '메이플W' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진								
<table border="1" style="width: 100%; background-color: #333; color: white;"> <tr> <td style="padding: 5px;">Created</td> <td style="padding: 5px;">2024-10-07</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Updated</td> <td style="padding: 5px;">2025-03-22</td> </tr> </table>	Created	2024-10-07	Updated	2025-03-22	후원기업 직접 확인				
Created	2024-10-07								
Updated	2025-03-22								
[지정11] 'OVERDARE' 출품작 배포·수정일 검토 사진	[지정11] 'OVERDARE' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진								
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">개발 완료일</td> <td style="text-align: center;">업데이트 날짜</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2024. 5. 27.</td> <td style="text-align: center;">2025. 4. 29.</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">< Roblox ></p> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>RELEASE DATE: Jun 30, 2022</p> <p>LAST UPDATE: Jun 30, 2022</p> </div> <p style="text-align: center;">< Fortnite ></p>	개발 완료일	업데이트 날짜	2024. 5. 27.	2025. 4. 29.	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">방문 수</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4M+</td> <td style="text-align: center;">5.4B+</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">< Roblox ></p> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> <p>총 평생 플레이 수 ?</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p style="font-size: small;">전체 방문 수 ?</p> <p style="font-size: large;">56,282,284</p> <p style="font-size: x-small; color: #007bff;">Box PVP</p> <p style="font-size: x-small; color: #ff69b4;">Halloween Heroes</p> </div> </div> <p style="text-align: center;">< Fortnite ></p>		방문 수	4M+	5.4B+
개발 완료일	업데이트 날짜								
2024. 5. 27.	2025. 4. 29.								
	방문 수								
4M+	5.4B+								
[지정12] 'Roblox, Fortnite' 출품작 배포·수정일 검토 사진	[지정12] 'Roblox, Fortnite' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진								

<p>개발 완료일 업데이트 날짜</p> <p>2024. 5. 27. 2025. 4. 29.</p>	
<p>[지정13] 'Roblox' 출품작 배포·수정일 검토 사진</p>	<p>[지정13] 'Roblox' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진</p>
<p>개발완료 2022.06.02 최근 업데이트 2025.03.10</p>	<p>후원기업 직접 확인 < 방문 횟수, 좋아요 수 ></p>
<p>[지정14] 'DITOLAND' 출품작 배포·수정일 검토 사진</p>	<p>[지정14] 'DITOLAND' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진</p>
<p>개발 완료일 업데이트 날짜</p> <p>2024. 5. 27. 2025. 4. 29.</p>	
<p>[지정15] 'Roblox' 출품작 배포·수정일 검토 사진</p>	<p>[지정15] 'Roblox' 방문 횟수, 좋아요 검토 사진</p>
<p>플랫폼별 확인</p>	<p>플랫폼별 확인</p>
<p>[자유16] 출품작 배포·수정일 검토 사진</p>	<p>[지정16] 방문 횟수, 좋아요 검토 사진</p>